



Forum: WD 9

Topic: POO : énumération dans les classes

Subject: Re: POO : énumération dans les classes

Posté par: R&B

Contribution le : 19/8/2005 12:55:17

Merci Firetox !

J'ai donc un concepteur UML à mes cotés (pratique pour se former) qui m'indique que normalement, si on accepte qu'un objet ait une persistance au delà de la session, il faut lui faire correspondre un fichier capable d'enregistrer ses membres.

Par conséquent, travaillant sur une classe technique qui nous permettrait d'améliorer la représentation des graphes UML fraîchement ajouté à WinDev (soit dit en passant, rien n'existe pour proposer un MCD à partir des diagrammes de classe), nous sommes confronté à ce soucis de mise en place de la persistance des objets générés. L'énumération (ou la completion) serait alors utile pour produire notre classe indépendamment tant des objets que des fichiers (économie des centaines de lignes "RUB = membre"...)