



Forum: WD 9

Topic: Problème d'affichage en développement et en exécution du au gabarit

Subject: Problème d'affichage en développement et en exécution du au gabarit

Posté par: polux

Contribution le : 9/9/2005 12:51:50

Bonjour,

Lorsque j'applique un gabarit à mon application, l'ouverture des fenêtres (en développement dans Windev) est très saccadée à un point que ma fenêtre met bien 5 secondes pour s'ouvrir complètement. Je possède un P4 3.0Ghz avec 1Go RAM... En exécution sur ma machine, le résultat est satisfaisant mais sur une machine moins puissante (ex : P3 1Ghz avec 256 RAM ou P4 Celereon 2,6Ghz avec 512Mo), le résultat n'est pas acceptable du tout. Quand je repasse en gabarit "Systeme", plus aucun problème (que ce soit en développement ou en exécution). Je me demande donc que faut il comme machine pour faire tourner correctement ces gabarits? N'y a t'il pas une astuce? Le gabarit utilisé est "Evolution".

NB: les drivers de ma carte VGA (intel) intégrée ont été mis à jour et Windows l'est aussi. Ce n'est pas le code qui ralentit car il n'y en pas encore, j'ai juste dessiner les interfaces et ca serait triste de devoir repasser en mode systeme alors qu'il y a de beaux gabarits à utiliser...

Merci d'avance pour votre aide...