



Forum: Autour de WD

Topic: La POO/UML et Windev9

Subject: La POO/UML et Windev9

Posté par: ObiWan

Contribution le : 10/10/2005 12:11:23

Je voudrai avoir vos avis sur un aspect de Windev9 qui me semble peu discuté sur la toile et sur leur site..

La programmation orienté objet avec UML.
ainsi que l'aspect du tout-objet

Je programme actuellement en orienté objet avec Windev9 mais je trouve que c'est limité si on compare a Java (je ne connais pas d'autres lanagages OO aussi bien) pour pas mal de raisons.

Un exemple plutot pratique, il est pas possible de programmer le contenu des fenetres dynamiquement et de programmer certains champs de facon purement codée. Un champ onglet ne peut etre crée de zero et adapté "a la volée"... il faut bricoler c'est pas top.

J'en ai déduit que Windev9 est surtout orienté affichage de contenu de base de données et pas encore mature pour la POO pure.

Vos avis merci

PS a part le site de POO sur windev <http://www.poo.c.la/> pas vu grand chose alors si vous en avez d'autres suis preneur