



[Forum: Autour de WD](#)

Topic: [La POO/UML et Windev9](#)

Subject: [Re: La POO/UML et Windev9](#)

Posté par: [ObiWan](#)

Contribution le : 24/10/2005 8:28:24

Je doute que ce soit possible de faire ce que tu expliques car, force est de constater que Windev, le langage donc n'est pas "tout-objet" mais plutôt orienté application "figée" permettant l'affichage de données issue d'une base (dont la façon d'afficher ne change pas dans le temps.)

on est très loin d'un Java où tout est objet. Peut-être avec le temps ça va y venir.