



**Forum: WD 9**

**Topic: Developer sous Win XP 64 Bits ....sans bugs ?**

**Subject: Re: Developer sous Win XP 64 Bits ....sans bugs ?**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 25/10/2005 10:23:15

Citation :

Y a t'il un réel intérêt à compiler en 64 bits, honnêtement?

de profiter des performances des nouveaux processeurs, car pour l'instant les performances sont bridés à cause de l'Os (32bits) et des applications.

Citation :

Quand je vois les perfs excellentes des Athlon 64 tournant avec Windows XP 32 bits, je ne vois pas franchement l'intérêt pour le moment :)

Il n'y a pas d'intérêt dans ce cas d'acheter des Athlon 64

.

Plus sérieusement, il faudrait savoir si les nouvelles machines sont vendues avec des procs 64 bits ou pas.

Enfin, on parle du 64 bits, mais pour le "double coeur" c'est le même cas.