



Forum: WD 9

Topic: passage de char* d'une DLL WCE vers WDev

Subject: Re: passage de char* d'une DLL WCE vers WDev

Posté par: Manu

Contribution le : 28/10/2005 9:37:27

```
int fc( char * pio_chaine) { t= new char[4]; t[0]= ' '; t[1]= 'A'; t[2]= ' ';  
&#039;; t[3]= ' '; &#039;; strcpy(t, pio_chaine); }
```

devrait fonctionner avec un appel dll32 et une chaîne ASCII sur 4