



Forum: WD 9

Topic: Mémoire graphique

Subject: Re: Mémoire graphique

Posté par: drcharly93

Contribution le : 9/11/2005 10:56:46

Bonjour,

le WLangage n'est pas un langage orienté système a proprement dit c'est de ce fait qu'il faille utiliser soit des apis soit les assemblages DotNet pour y parvenir.

Meme si le WMI est très puissant pour récupérer des informations systemes il n'en reste pas moins nécessaire de parcourir différentes collections d'objets que malheureusement le Wlangage ne manipule pas encore en tant que telles, d'ou l'utilisation des assemblages.

Il est vrai que pour récupérer une information qui pourrait paraître simple car il ne s'agit que d'une simple requête "SELECT * FROM Wmi32_VideoController"

Il est nécessaire d'initialiser des objets et de parcourir tout de meme une collection et de demander la valeur du paramètre "AdapterRAM"

Si vous reprenez ma ressource il ne devrait avoir à changer que quelques lignes dans la procedure 'Execution'

remplacer

```
aObjectQuery = allouer un ObjectQuery("SELECT * FROM " + W32String)
```

Par

```
aObjectQuery = allouer un ObjectQuery("SELECT * FROM Wmi32_VideoController")
```

puis remplacer

```
TANTQUE (IEnumProp:MoveNext()) aPropertyData est un PropertyData dynamique
aPropertyData = IEnumProp:get_Current() sName est une chaîne = GetName(aPropertyData)
SI sName = "" ALORS GOTO SUITE sRes est une chaîne = "" QUAND EXCEPTION DANS
sRes = aManagementObject:GetPropertyValue(sName) FAIRE ExceptionActive() sRes =
"N/A" FIN //si sres <> "N/A" alors TableAjoute(Table,"" +TAB+ aPropertyData:get_Name() +
TAB + sRes) ListeSelectPlus(Table,Table..Occurrence) Multitâche(-1) //fin SUITE: FIN
```

Par

```
TANTQUE (IEnumProp:MoveNext()) sName est une chaîne = "AdapterRAM" sRes est une
chaîne = "" QUAND EXCEPTION DANS sRes = aManagementObject:GetPropertyValue(sName)
FAIRE ExceptionActive() sRes = "N/A" FIN //si sres <> "N/A" alors Info("AdapterRam = " +
sRes) RETOUR SUITE: FIN
```

Dans un deuxième temps vous pourrez alors diminuer le code en appliquant la requête qu'indique mbsl :

```
"SELECT AdapterRAM FROM Win32_VideoController"
```

Les modifications apportées sont saisies à la volée et peuvent comporter des erreurs.