



Forum: WD 9

Topic: Utilisation d'une dll

Subject: Re: Utilisation d'une dll

Posté par: JeromeR

Contribution le : 17/11/2005 17:00:35

typedef struct tag_MGCPDATA { UINT LenData; char *szDumpData; // Buffer qui pointera sur le
packet retourné dans la Callback }STMGCPDATA, FAR * LPSTMGCPDATADUMP;

voila la structure déclarée en c