



**Forum: WD 9**

**Topic: Utilisation d'une dll**

**Subject: Re: Utilisation d'une dll**

Posté par: drcharly93

Contribution le : 17/11/2005 17:52:46

Citation :

JeromeR a écrit:

```
typedef struct tag_MGCPDATA { UINT LenData; char *szDumpData; // Buffer qui pointera sur le  
packet retourné dans la Callback }STMGCPDATA, FAR * LPSTMGCPDATADUMP;
```

voila la structure déclarée en c

```
// certains types de paramètres peuvent varier // veuillez vérifier le type des paramètres indiqués !  
STMGCPDATA est une structure LenData est un entier sans signe //Type C : UINT szDumpData  
est un entier //Type C : pointeur sur char Var_ // Buffer qui pointera sur le packet retourné dans la  
Callback est un entier //Type // Buffer qui pointera sur le packet retourné dans la Callback non  
retrouvé (entier est le type le plus fréquent, mais à VERIFIER) FIN
```