



**Forum: WD 9**

**Topic: Windev 9 <=Cryptage(SOCKET)=> C Linux**

**Subject: Re: Windev 9 <=Cryptage(SOCKET)=> C Linux**

Posté par: Imame

Contribution le : 22/11/2005 11:56:17

Salut :)

Déjà la communication Socket marche (je l'ai déjà fait avec un autre projet fait par un autre dev, en C).

En revanche pense aussi à faire gaffe aux type de délimiteurs dans Windev, par défaut il envoie la trame IP de la forme:

Longueur trame + RC + message "11"+RC+"HelloWord"

ou sinon:

trame + délimiteur "Hello world<EOF>"

En revanche au niveau du cryptage il n'y a pas vraiment marqué dans la doc si cela correspond à quelque chose de connu ou pas, juste codage sur 128 bits, RC5 128 bits ou RC5 sur 16 rondes... Demande au codeur de son côté quel algo il utilise et demande au service technique Windev si cela correspondrait...

Dans mon cas, on a convenu de faire un cryptage "maison" à la va vite car les données n'avaient pas besoin d'un haut niveau de sécurité, mais il doit être possible d'interposer une DLL pour coder / décoder la chaîne envoyée ou reçue.