



Forum: WD 9

Topic: executer le code d'un bouton

Subject: Re: executer le code d'un bouton

Posté par: Imame

Contribution le : 19/12/2005 6:39:32

Petite aparté:

"Quelle horreur, chercher dans l'aide

A quoi ça sert une aide?

En tant que dev c'est le genre de truc qui m'agace, on s'emm...à pondre une aide (vu le temps que ça prends en plus) et dans 99% des cas, l'utilisateur final ne la lit même pas, n'y fait même pas appel dans sa version en ligne où on s'est embêté à bien aborder certains points sous prétexte que ça doit marcher tout de suite et qu'il est plus intelligent que tout le monde...

Autre point de vue, pourquoi s'embêter j'ai qu'à poser la question, on va forcément m'aider..."

Maintenant là comme ça tout de suite ce n'est à priori pas possible, il doit falloir feinter un peu comme par exemple envoyer de la première application un PostMessage ou un SendMessage (c'est dans l'aide), récupérer l'info dans la deuxième application (via un événement) et la deuxième appli exécutera son bouton.

Maintenant, il existe d'autres façons de faire comme les sockets pour le dialogue entre deux applications ou le partage de zone mémoire.