



**Forum: WD 9**

**Topic: executer le code d'un bouton**

**Subject: Re: executer le code d'un bouton**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 19/12/2005 17:20:25

Citation :

Imame a écrit:

Petite aparté:

"Quelle horreur, chercher dans l'aide  
A quoi ça sert une aide?"

A ne pas réinventer la roue, à condition que l'aide soit bien faite

Plus sérieusement, j'ai dû réinventer la roue pour faire ce type de traitement, avant de découvrir par hasard une info dans les threads que j'ai "détourné".

L'utilisation des sockets pour faire ce qui est demandé est totalement inadapté pour un message local et post/sendmessage sont là pour cela.

Exemple de code partant de la création d'un WM\_USER spécifique à votre application on va l'appeler WM\_USER\_monmessage.

Dans la fenêtre prévoir

2 boutons : BTN\_ENVOI et BTN\_RECEPTION

1 selecteur : ENVOI et RECEPTION

Bouton ENVOI

XI\_handle est entier=SysFenHandle("RECEPTION")

SendMessage(XI\_handle,"WM\_USER\_monmessage",0,0)

Bouton RECEPTION

Info(MaFenêtre..Titre) // permet d'être certains que le message vient de la fenetre

Selecteur

SELON MoiMême CAS 1 : MaFenêtre..Titre="ENVOIE" CAS 2 : MaFenêtre..Titre="RECEPTION"

FIN

Code de la fenêtre

//Déclaration globale de la fenêtre MaFenêtre..Titre="ENVOIE"

Événement("THR\_test", "\*", "WM\_USER\_monmessage") // Procédure locale de la fenêtre

PROCEDURE THR\_test() ExécuteTraitement(BTN\_RECEPT, trtClic)

IL faut lancer 2 instances de l'application. Sélectionner Réception pour la 2ème appli.  
Cliquer sur ENVOI dans l'appli ayant la fenêtre ENVOI, et vous envoyer le message à l'appli réception...  
Magique

Dans send/postmessage vous pouvez passer 2 valeurs (type entier, ils sont à 0 et 0 dans l'exemple), ces valeurs sont récupérées par l'évènement dans wParam, lParam. Si vous voulez passer autre chose que des entiers, des chaînes par exemple il suffit de passer par un pointeur et la fonction transfert.

Voilà, maintenant vous avez tout pour vous amuser avec les évènements, et les découvrir.

--

suivre ce lien pour répondre:

<http://cerbermail.com/?2KrV3YZXnn>

Daniel