



Forum: WD 9

Topic: Récupérer les données d'un .MMO sans analyse en v5.5

Subject: Récupérer les données d'un .MMO sans analyse en v5.5

Posté par: Anonyme

Contribution le : 27/1/2006 10:03:50

Bonjour à tous,

J'ai besoin d'une aide, j'ai cherché partout, je n'ai pas trouvé.

Je dispose d'un fichier xx.fic, xx.ndx et xx.mmo d'un projet fait avec windev 5.5, mais je n'ai pas l'ANALYSE, le wdd.

Je ne peux donc pas la convertir avec les outils comme WDConvert

J'ai besoin de récupérer les données, pas de problème avec le xx.fic, un enregistrement contient 1306 octets, pas de souci avec flit, fpositionne, etc...

Mon problème : un champ est en mémo texte (donc le xx.mmo), mais impossible de savoir à qui appartient un enregistrement, et même de savoir où commence et s'arrête un enregistrement.

Avez-vous eu ce problème et comment l'avez-vous résolu ?

Des idées sinon ?

Pour info, j'ai essayé avec HDéclareExterne mais il n'aime pas : la bdd n'est en v9.

Merci pour vos réponses