



**[Forum: WD... old](#)**

**Topic: dessiner dans une table**

**Subject: Re: dessiner dans une table**

Posté par: mbsl

Contribution le : 2/2/2006 11:44:27

Il faut utiliser DSauvelImageBmp,GIF,JPEG ou PNG au choix selon vos images, ici j'ai choisi BMP.  
Je dessine dans une image et affecte ensuite le résultat à ma table

W\_C\_Ch est une chaîne dDébutDessin(Image1,dEffacer) dCercle (1, 1, 10, 10, iJauneClair ,  
iBleuClair ) w\_c\_ch = dSauvelImageBMP (Image1, enMémoire )  
TableAjouteLigne(NomTable,w\_c\_ch,"Etc")  
J'ai bien mon petit cercle dans la table.