



**Forum: WD 9**

**Topic: Traitement images**

**Subject: Re: Traitement images**

Posté par: drcharly93

Contribution le : 7/3/2006 14:51:28

Bonjour,

Vous pouvez aussi utiliser les objets .NET

exemple de code:

en utilisant l'assemblage System.Drawing

```
PROCEDURE ResizeImage(ImgPathSource est une chaine,ImgPathDest est une chaine, NewWidth
est un entier, NewHeight est un entier) oImg est un Image dynamique //Objet image oGraphic
est un Graphics dynamique //Objet Graphique oRect est un Rectangle dynamique //Rectangle
dans lequel on va dessiner oNewImg est un Image dynamique //Image redimensionnée oImg =
Image::FromFile(ImgPath) //On charge l'image oNewImg = new Bitmap(NewWidth,
NewHeight) //On créer une image vide à la bonne dimension oGraphic =
Graphics::FromImage(oNewImg) //Creation d'un graphic qui contient l'image vide
oRect = new Rectangle(0,0,Newwidth, NewHeight) //Création d'une zone rectangulaire
oGraphic:DrawImage(oImg, oRect) //Création du graphique avec les dimension voulues et
l'image redimensionnée oNewImg:Save(ImgPathDest) //sauvegarde de l'image
redimensionnée //Libération des objets oImg:Dispose() oNewImg:Dispose() oGraphic:Dispose()
```