



**Forum: WD 10**

**Topic: Creation de cube texturé**

**Subject: Re: Creation de cube texturé**

Posté par: FLORIAN

Contribution le : 18/3/2006 14:10:44

merci beaucoup de votre réponse,

Mais comment faire avec windev ?

Mon but serait de faire un album photo 3d en opengl ?

avez vous un exemple de code en windev pour le multitexturing?