



Forum: WD 10

Topic: Afficher un DXF en utilisant GDI+ et DotNet

Subject: Re: Afficher un DXF en utilisant GDI+ et DotNet

Posté par: Anonyme

Contribution le : 20/4/2006 15:06:21

Il n'est pas nécessaire de passer par une classe,
le code s'exécutera plus vite.

```
GdiplusStartupInput is structure  GdiplusVersion is int  DebugEventCallback is int
SuppressBackgroundThread is int  SuppressExternalCodecs is int END // Load the GDI+ Dll
FUNCTION GdiplusStartup( nRet, hGDIplus are int  GpInput is GdiplusStartupInput
GpInput:GdiplusVersion = 1  IF GdiplusStartup(hGDIplus, GpInput) = 0 THEN  nRet = hGDIplus
  END  RESULT nRet END // Unload the GDI+ Dll PROCEDURE GdiplusShutdown(hGDIplus is int)  IF
hGDIplus THEN  GdiplusShutdown(hGDIplus&); hGDIplus = 0  END END
```

etc...

Note : Avec GDI+, il est préférable d'utiliser un composant graphique qui utilise le format ARGB en natif, ce qui n'est pas le cas du contrôle image de WinDev.

Patrice Terrier