



**Forum: WD 10**

**Topic: Gestion Dictaphone**

**Subject: Re: Gestion Dictaphone**

Posté par: Florian

Contribution le : 16/5/2006 20:07:01

TU devrai essayer avec un pedalier de volant de jeux, et gerer le pedalier comme une manette de jeux, pour faire cela il faut passer par la dll winmm.dll

<http://www.vbfrance.com/code.aspx?id=18685>

<http://tcharles.developpez.com/joystick/>

RetourFonction est un entier // Type C :MMRESULT

uJoyID est un entier sans signe // Type C :UINT

pji est un entier // Pointeur sur structureJOYINFOEX

// en windev

RetourFonction=API("WINMM.DLL","joyGetPosEx",uJoyID,pji)

JOYINFOEX est une structure

dwSize est un entier //Type C : DWORD

dwFlags est un entier //Type C : DWORD

dwXpos est un entier //Type C : DWORD

dwYpos est un entier //Type C : DWORD

dwZpos est un entier //Type C : DWORD

dwRpos est un entier //Type C : DWORD

dwUpos est un entier //Type C : DWORD

dwVpos est un entier //Type C : DWORD

dwButtons est un entier //Type C : DWORD

dwButtonNumber est un entier //Type C : DWORD

dwPOV est un entier //Type C : DWORD

dwReserved1 est un entier //Type C : DWORD

dwReserved2 est un entier //Type C : DWORD

FIN