



Forum: WD 10

Topic: [Résolu] Source Windev

Subject: Re: Source Windev

Posté par: Belette

Contribution le : 25/5/2006 9:30:39

Merci A Totof de bien vouloir m'aider contre de l'argent !

Avec un peu de temps et de logique j'ai compris le principe, il n'y a rien compliqué et de spécifique dans ce développement.

Il faut appeler la DLL avec ChargeDll et ensuite faire appel aux fonctions internes de la DLL avec API() ou appelDll32.

Exemple :

// Déclaration des variables utilisée dans le bloc D'initialisation (lequel bloc fait 512 octets)

GLOBAL

Scan_finger est compose de

b1 est une chaine fixe sur 1 // (1 octet)

b2 est une chaine fixe sur 1 // (1 octet)

b3 est une chaine fixe sur 1 // (1 octet)

b4 est une chaine fixe sur 1 // (1 octet)

func est une chaine fixe sur 1 // (1 octet)

r_code est un entier // (2 octets)

ext_err est une chaine fixe sur 10 // (10 octets)

vers est une chaine fixe sur 2 // (2 octets)

Finger_no est un entier long // (4 octets)

dd_sn est un entier // (2 octets)

p_code est une chaine fixe sur 9 // (9 octets)

p_name est une chaine fixe sur 13 // (13 octets)

remainder est une chaine fixe sur 465 // = 512- la somme des octets déjà déclarés soit 47 = 465

fin

Procédure finger()

// Déclaration des variables dans lesquelles seront retournés le résultat des fonctions

// ChargeDLL et AppelDLL & AppelDLL32 ou Api

hlib1,hlib2 sont des entiers longs

hlib1=chargedll("Ma_Dll.dll")

// Controle si la DLL a bien été chargée

si hlib1=0 alors

info("Impossible de charger la DLL","Fermez, puis relancer Windows")

finprogramme

sinon

```
// Si la DLL a été chargée alors on appelle la fonction d'initialisation
```

```
hlib2=appeldll32(Ma_Dll.dll,"SacnInit",&Scan_Finger)
```

```
// Idem pour le reste des fonctions interne
```

```
GetNumDevice
```

```
SetNumdevice
```

```
Etc...
```

Merci

David