



[Forum: WD... old](#)

Topic: Importation fichiers HyperFile 5.5 (FIC et MMO)

Subject: Re: Importation fichiers HyperFile 5.5 (FIC et MMO)

Posté par: Anonyme

Contribution le : 1/6/2006 20:34:53

bonjour,

je pense que , avec hyperfile 5.5, c'est assez facile de recuperer les données , même les memo. J'ai déjà fait un programme en vb pour lire les fichier. Le champs memo est une "offset" (4 bytes) dans le fichier .mmo

vous devez convertir le "real" pour avoir le adresse dans le fichier mmo

j'essaye de trouvez une soultions pour lire les données hyperfile 7 en vb; mais ca c'est beaucoup plus difficile

mvg gvp