



**Forum: WD 9**

**Topic: Enregistrement / Modification depuis tableau**

**Subject: Re: Enregistrement / Modification depuis tableau**

Posté par: drcharly93

Contribution le : 7/6/2006 12:09:12

Bonjour,

Pour l'affichage de l'arbre OK

Pour l'affichage des devis dans une table OK

Reste à appliquer les modification apportée sur les quantités saisies dans la table vers le fichier physique.

ensuite je vous propose la solution suivante:

On considère ici que la colonne Identifiant unique du fichier ligne de devis se nomme

Devis\_Ligne\_Id. Cette collone devra être existante (meme caché) dans votre table Table\_Devis

Votre insertion deviendrait alors

```
TableAjouteLigne(Table_Devis,0,wArticleIdArbre,wRefArticle,wLibelleArticle)
```

le zéro correspond à une ligne qui n'a pas encore été enregistrée

l'utilisateur pourra alors ajouter, modifier et supprimer à volonté les lignes de sont devis celles ci ne seront appliquée au fichier physique qu'au moment de la validation du devis.

Une chose reste importante, la suppression d'une ligne de devis en cas de modification d'un devis si vous shoutez le gérer.

En effet si vous souhaitez dans votre logiciel rappeler un devis déjà créer pour le modifier et que vous supprimez des lignes il vous faut un moyen de les identifier. Pour ce faire on peut faire appel à un Tableau dynamique.

Ce tableau dynamique devra contenir 2 colonnes

colonne1 l'IDArticle

Colonne2 la valeur de Devis\_Ligne\_ID

A chaque ajout d'article dans la table vérifier qu'il ne s'agit pas d'un article supprimer:

dans ce cas mettre a jour la table et supprimer son entrée dans le tableau

et si vous désirez supprimer une ligne de devis

vérifier si Devis\_Ligne\_Id est > 0 et dans ce cas l'ajouter au tableau dynamique.

Lors de la validation du devis vous commencerez par supprimer physiquement les enregistrement contenu dans le tableau dynamique

puis

parcourir Table\_Devis

et en fonction du contenu de la colonne Devis\_Ligne\_Id

Si = 0 alors création de la ligne dans le fichier physique

Si > 0 alors modification de la ligne dans le fichier physique