



Forum: WD 10

Topic: msn + windev

Subject: Re: msn + windev

Posté par: gpowerz

Contribution le : 9/6/2006 15:10:42

bon j'ai démarré quelques tests pour voir
grace à la doc citée plus

<http://www.hypothetic.org/docs/msn/notification/authentication.php>

et etherreal pour espionner les packet TCP sortant et entrant

1er constat : y a du boulot

- gestion des redirections de serveur car le 1er serveur sert de gateway
- gestion d'un ticket (passport microsoft) donné par un site https
- bcp de commande à gerer

mon 1 er test envoi bien la 1er commande au serveur et le serveur me repond mais je me suis arrêté
car j'avais du boulot

voila un extrait du code

zMSN est une classe

MSNServer est une chaîne // param de connexion MSN

MSNPort est un entier

MSNProxy est un chaîne

MSNProxyPort est un entier

MSNProxyUser est une chaîne

MSNProxyPassword est une chaîne

SocketName est une chaîne // Nom de la socket

IsConnect est un booléen // Vrai si connection Ok

SockCpt est un entier

ChRead est une chaîne // chaine lue dans la socket

FIN

PROCEDURE Constructeur()

:MSNServer = "Messenger.hotmail.com"

:MSNPort = 1863

PROCEDURE ConnecteUser(UserName,Password)

Ret est un entier
Ch est une chaîne

```
// -----  
// Si on passe par un proxy il faut le specifier  
// -----  
SI :MSNProxy<>"" ALORS
```

```
SI :MSNProxy = "AUTO" ALORS  
  // TODO : recuperation auto des param dans la registry  
SINON  
  Proxy(:MSNProxy,:MSNPort,:MSNProxyUser,:MSNProxyPassword)  
FIN  
FIN
```

```
:SocketName = "MSN_" + DateSys() + "_" + HeureSys()  
Ret = SocketConnecte(:SocketName,:MSNPort,:MSNServer)
```

```
Trace("ret="+Ret)
```

```
SI Ret ALORS
```

```
// si HTTPRequête("https://nexus.passport.com/rdr/pprdr.asp&quot;","", "", "", "", USeName,Password)  
alors  
// Ch = HTTPDonneRésultat(HTTPEntête)  
// info(Ch)  
// FIN
```

```
// -----  
// Change le marqueur de FIN par RC
```

```
// -----  
SocketChangeModeTransmission(:SocketName,SocketMarqueurFinBuffer,Caract(13)+Caract(10))
```

```
:SockWrite("VER", "MSNP11 MSNP10 CVR0")
```

```
:SockRead()
```

```
:SockWrite("VER", "MSNP8 CVR0")
```

```
:SockRead()
```

```
:SockWrite("CVR", "0x040c winnt 5.0 i386 MSNMSGR 7.0.0816 msmsgs "+UserName+" USR
```

```
" + (:SockCpt+1) + Caract(84) + Caract(87) + " TWN I " + UserName)
```

```
:SockRead()
```

```
:SockWrite("TWN", "S
```

```
t=rqyuwNRZmguMVJY27eQatw1w6zs3ZQ842cW4*Tqtg!MCAZo31hzp58Mw6yPLw*oHfdrfpjZdxdJH  
Sp1A6wsIWQmpWdQHxUdMM&p=7v21XIG56CURZmo8dUf4XvhVvPryt8t*UNotzePtIsYj*1mzSV  
Dy53m0bGutGBtVfMvvQhT1rD1D2*D92v2vigUT0BAf*dWrLfK6vFH*voz0JqPg!HzNoqNZncs4AUOfh  
fgyiLhymtDcb2il3xlBwFECpiFfLocT1UQcqFzsK!f4Nc0KK8EuKlw$$")
```

```
FIN
```

```
// -----
```

```
// Ecriture dans la socket
// -----
PROCEDURE SockWrite(Cmd,Param="")

Ret est un entier
Ch est une chaîne = Cmd+" "+:SockCpt+" "+Param+RC

Ret = SocketEcrit(:SocketName,Ch)
:SockCpt++ // on increment le compteur

Trace(Ret+"->" +Ch)

// -----
// Lecture dans la socket
// -----
PROCEDURE SockRead()

:ChRead = SocketLit(:SocketName)

Trace("<-"+:ChRead)

REVOYER :ChRead
```