



Forum: WD 10

Topic: Génération d'un bouton à l'aide d'une procédure

Subject: Re: Génération d'un bouton à l'aide d'une procédure

Posté par: Aqualung

Contribution le : 12/6/2006 8:12:03

Bonjour,

l'utilisation de "champclone" permet de faire ce type d'opération.

Il faut au départ créer un bouton générique, puis le dupliquer en modifiant ses caractéristiques d'affichage.

Pour le code du bouton une procédure générique peut-être utilisée, procédure qui pourrait par exemple utiliser les informations de note du bouton en tant que paramètre ou utiliser la compilation dynamique.

Bon dev