



[Forum: Autour de WD](#)

Topic: Question POO

Subject: Re: Question POO

Posté par: anna

Contribution le : 8/7/2006 21:47:11

Merci pour ces infos.

Dans mon cas, les données et les traitements sur ces données seront sur la même machine. Effectivement cette technique utilisant une couche traitements semble lourde à mettre en place... mais je ne comprend pas bien pourquoi vous dites que c'est lourd à maintenir? Il me semblait pourtant que l'indépendance des 3 couches permettait une plus grande flexibilité, et donc une maintenance facilitée.

La raison pour laquelle je souhaitais programmer en orienté objet est justement que mon application doit absolument être facilement maintenable et modifiable. Mais si j'ai bien compris, faire du 100% objet nécessite de faire du 3-tiers...?

Dans ce cas, est-ce qu'utiliser des objets pour les parties que je souhaite modifiables, et utiliser les liens automatisés entre la donnée et l'affichage pour le reste, pourrait être une solution acceptable?