



**Forum: WD 10**

**Topic: MSN ce que j'écoute**

**Subject: MSN ce que j'écoute**

Posté par: Dream\_Team

Contribution le : 10/7/2006 14:33:27

Je me suis lancé dans la creation d'un clone de amaroK (fabuleux lecteur audio pour linux) en Windev.

Cela progresse assez vite mais je voudrais envoyer la chanson que j'écoute a MSN (meme si ca sert a rien j'adore)

Voila mon code :

```
// à faire : ce que j'écoute pour msn handleMSN est un entier = Null handleMSN =  
AppelDLL32("USER32", "FindWindowExA", handleMSN, 0, "MsnMsgrUIManager", Null)  
//SendMessage(SysFenHandle("Windows Live Messenger"), "WM_COPYDATA", 0, 24)  
//info(AppelDLL32("USER32", "SendMessageA", handleMSN, "WM_COPYDATA", 0, " Music 1 {0} -  
{1} J' aime les pommes Artiste Album ") Info("Handle : " + handleMSN)  
Info(AppelDLL32("USER32", "SendMessageA", handleMSN, "WM_COPYDATA", 0, Null))
```

Je recupere le handle de MSN, il est valide car si je fais AppelDLL32 et que je fais updatewindow avec ce handle, il me renvoie Vrai, hors, SendMessage me renvoie Faux

Comment faire pour passer la chanson a msn ?

PS : J'utilise ces codes sources comme base :

[L'exemple Delphi](#)

[Le code source du plugin foobar](#)

Et d'autres sources qui sont sur des forums mais que je n'ai pas reussi a retrouver, les favoris etant sur mon autre pc.