



Forum: WD 9

Topic: Champ Table et texte multi ligne

Subject: Re: Champ Table et texte multi ligne

Posté par: drcharly93

Contribution le : 21/7/2006 18:32:43

Bonjour,

En analysant un peu les événements de Windows on peut arriver à simuler une pseudo bulle lorsque cela est nécessaire.

pour commencer on branche deux événements

```
Événement("SurvolTable", "TABLE", 160) Événement("SurvolObjet", "frmtest.*", 512)
```

Le premier '160' est déclenché sur le survol des libellées des colonnes

le second '512' pour détecter la sortie des entêtes de colonnes.

on crée un libellé avec look bulle que l'on paramètre en non visible (ici txtBulle)

La table s'appelle 'TABLE'

premier événement branché sur la fonction SurvolTable

```
PROCEDURE SurvolTable(pMessage, wParam, lParam) x est un entier y est un entier nCol est un
entier Ind est un entier sCol est une chaîne nPosXEcran est un entier nPosYEcran est un entier
nTailleTexteEnPixel est un entier nPosXEcran = PoidsFaible(CurseurPos(cpClient)) nPosYEcran =
PoidsFort(CurseurPos(cpClient)) x = nPosXEcran - TABLE..X y = nPosYEcran - TABLE..Y POUR
Ind = 1 A TableOccurrence(TABLE, toColonne) //On parcourt les colonnes de la table sCol =
TableEnumereColonne(TABLE, Ind) //On récupère le nom de la colonne selon son indice //si la
position x de la souris se situe dans l'entête de colonne SI x >= {sCol, indChamp}..X ET x <=
({sCol, indChamp}..X + {sCol, indChamp}..Largeur) ALORS //On récupère la taille approximative du
texte vaudrait mieux voir l'api GetTextMetrics; nTailleTexteEnPixel =
TexteLargeur(txtBulle, {sCol, indChamp}..Libellé) //Si le texte plus grand que la colonne on rend le
libellé visible SI nTailleTexteEnPixel*1.1 < {sCol, indChamp}..Largeur ALORS txtBulle..Visible =
Faux SINON txtBulle..Visible = Vrai FIN //On renseigne valeurs et position de la pseudo bulle
txtBulle = {sCol, indChamp}..Libellé txtBulle..X = x + TABLE..X txtBulle..Y = y + TABLE..Y
txtBulle..Largeur = nTailleTexteEnPixel*1.1 FenRepeint(frmTest) RETOUR FIN FIN
```

le deuxième événement permet de rendre le libellé invisible si on est sorti des entêtes de colonne de la table

```
PROCEDURE SurvolObjet( pMessage, wParam, lParam ) x est un entier y est un entier
nPosXEcran est un entier nPosYEcran est un entier bVisible est un booléen = Faux nPosXEcran =
PoidsFaible(CurseurPos(cpClient)) nPosYEcran = PoidsFort(CurseurPos(cpClient)) x = nPosXEcran
- TABLE..X y = nPosYEcran - TABLE..Y //On teste si on est sorti des entêtes de colonne de la table
SI nPosYEcran >= TABLE..Y ALORS SI nPosYEcran <= TABLE..Y + TABLE..HauteurLigne ALORS
SI nPosXEcran >= TABLE..X ALORS SI nPosXEcran <= TABLE..X + TABLE..Largeur ALORS
RETOUR FIN FIN FIN FIN txtBulle..Visible = Faux
```

Ceci est un code simpliste et serait plus propre et surtout plus portable si cela était intégrée dans une classe ou on aurait plus qu'à lui passer en paramètre le nom du libellé pseudo bulle et le nom de la

table.