



Forum: WD 9

Topic: afficher des elements d'un fichier dans différents boutons

Subject: Re: afficher des elements d'un fichier dans différents boutons

Posté par: R&B

Contribution le : 8/8/2006 14:59:49

Ce que vous demandez est parfaitement possible mais fait appel à un peu de technique.

- Le clonage de champ qui permet de dupliquer un bouton par exemple
- L'indirection qui permet de construire le nom d'une variable par programmation : idéal pour manipuler les champs de vos fenêtres (et plus généralement l'ensemble des éléments de vos projets).

Je vous enjoint à un approfondissement de ces deux techniques qui vous seront très utiles une fois maîtrisées.

La solution suivante part d'un bouton invisible (BT_ART) et en active un par article :

On limite volontairement le nombre de boutons à 10 pour limiter l'affichage.

```
Cpt est un entier = 0 cNomBouton est une chaîne POUR TOUT article Sur article // incrémente le
compteur cpt ++ // clone le bouton cNomBouton =
"BT_ART_"+numeriqueVersChaîne(cpt,"03d") ChampClone("BT_ART",cNomBouton) // Affecte
sont libellé (en utilisant l'indirection) {cNomBouton,indChamp}..Libellé = ARTICLE.LIBELLE
// rend le bouton visible {cNomBouton,indChamp}..Visible=Vrai // sort au 11ème Si cpt>10
alors SORTIR FIN
```