



Forum: WD 9

Topic: Conversion angles d'euler (ou de repère) en quaternions et inversement

Subject: Re: Conversion angles d'euler (ou de repère) en quaternions et inversement

Posté par: drcharly93

Contribution le : 16/8/2006 10:53:04

Bonjour,

Peu être un lien utile:

<http://jeux.developpez.com/faq/matquat/?page=quaternions#Q55>