



**Forum: WD 9**

**Topic: Conversion angles d'euler (ou de repère) en quaternions et inversement**

**Subject: Re: Conversion angles d'euler (ou de repère) en quaternions et inversement**

Posté par: neospirit

Contribution le : 19/8/2006 11:17:21

Bonjour,

effectivement le lien proposé est utile. Merci pour cela.

Je ne suis pas non plus mathématicien.

En occultant les histoires d'angles d'euler et de quaternions, je voudrais pouvoir effectuer des rotations sur une image ou sur des formes (flèches par exemples) qui forment un repère XYZ.

@+ Cyrille