



**Forum: WD 10**

**Topic: POO - Code destructeur pas toujours executé**

**Subject: Re: POO - Code destructeur pas toujours executé**

Posté par: drcharly93

Contribution le : 31/8/2006 15:01:38

Bonjour,

Si il s'agit d'une classe dynamique vous pouvez utiliser la méthode:

Libérer <Mon Objet>