



Forum: WD 10

Topic: Champ image qui fige

Subject: Champ image qui fige

Posté par: exkael

Contribution le : 3/11/2006 13:46:54

Bonjour à tous.

En ce moment j'essaie de faire une sorte de carte cliquable améliorée.

Imaginons que j'ai une fenêtre avec un champ image de 512*384. Dedans j'y mets une carte de la france qui fait 1024*768 (la véritable est beaucoup plus grande). J'ai déjà codé les fonctions qui font que si je garde le clic de ma souris appuyé, je peux déplacer mon image dans le champs et ainsi me déplacer (comme le déplacement par le fond d'une fenêtre). Tout ça marche très bien.

Ensuite, j'ai inclus un petit moteur de recherche de villes qui, lorsqu'il trouve que je cherche, montre l'emplacement de la ville. Ca aussi ça marche très bien.

Ce que je cherche à faire maintenant, c'est de rendre la ville recherchée cliquable. J'ai alors pensé à créer un petit bouton sur l'emplacement de la ville afin de pouvoir gérer facilement les clics et autres passages de souris sur ma ville.

Malheureusement, quand j'ai un bouton sur mon champ image, je ne peux plus déplacer ma carte comme je le faisais avant. Tant que je garde le clic de la souris enfoncé et que je bouge la souris, mon image ne bouge pas. Elle se met au bon endroit quand la souris s'arrête.

Autre chose. J'ai volontairement mis un petit bouton de forme ronde pour ne pas gâcher la carte avec un bouton classique et il me semble voir que la carte se déplace tout à fait normalement dans la zone de transparence qui est autour du bouton. Mais pas en dehors. Il faut que la souris s'arrête pour l'image se rafraichisse.

C'est assez difficile à expliquer mais j'espère que vous avez compris.

Si vous avez déjà rencontré ce problème... ou que vous avez une solution de rechange