



Forum: WD 10

Topic: Image cliquable WB

Subject: Re: Image cliquable WB

Posté par: toco

Contribution le : 18/12/2006 21:48:25

Bonsoir, pour ma part j'ai fait cela en WD:

```
-Clic sur image- //recuperation des coordonnées X,Y sont des entiers X = SourisPosX()
Y=SourisPosY() // recupère la couleur sur l'image en couleur ncouleur est un entier
=dPixelCouleur(carte_couleur,X,Y) SELON FCOUL(ncouleur) CAS FCOUL(RVB(255,153,0))
CS=("NARBONNE") alim_liste_nom_table() CAS FCOUL(RVB(255,204,153)) CS
=("CARCASSONNE") alim_liste_nom_table() ... -Survol- //recuperation des coordonnées X,Y sont
des entiers X = SourisPosX() Y=SourisPosY() // recupère la couleur sur l'image en couleur
ncouleur est un entier =dPixelCouleur(carte_couleur,X,Y) SELON FCOUL(ncouleur) CAS
FCOUL(RVB(255,153,0)) MoiMême..CurseurSouris = curMain MoiMême..Bulle=("NARBONNE")
CAS FCOUL(RVB(255,204,153)) MoiMême..CurseurSouris = curMain MoiMême..Bulle
=("CARCASSONNE") -Procédure FCOUL()- FONCTION FCOUL(Couleur) // La valeur de filtre
correspond au profil binaire hexa: FFF8F8F8 // (chaque couleur est filtrée des bits 40h, 1, 2 et 4)
RENVOYER ETBinaire(Couleur,0xFFFF8F8F8)
```

Des ronds de couleurs sont placés sur une image BMP non visible.

Espérant avoir aidé