



**Forum: WD 10**

**Topic: [Résolu] AppelDLL32**

**Subject: Re: AppelDLL32**

Posté par: veDengaG

Contribution le : 1/3/2007 12:52:43

Bon,

je pense que le problème vient de la dll, enfin disons qu'il doit y avoir quelque chose dedans qui ne plait pas à windev.

J'ai testé "shel32", avec la fonction "SHGetSpecialFolderPathA" pour récupérer les [Répertoires Spéciaux de Windows](#), et ça fonctionne.

Tant qu'à faire, voici le code :)

```
hwndOwner est un entier lpszPath est une chaîne ASCII sur 256 nFolder est un entier f_Create est un entier nDLL est un entier i est un entier nDLL=ChargeDLL("shell32.dll") SI nDLL=0 ALORS Erreur(ErreurInfo()) RETOUR FIN POUR i=0 A 59 nFolder=i AppelDLL32("shell32.dll","SHGetSpecialFolderPathA", hwndOwner, &lpszPath, nFolder, f_Create) SI lpszPath<>"" ET Position(Majuscule(lpszPath),"ALL USERS")=0 ALORS Trace(i+" - "+lpszPath+" - ") FIN FIN DéchargeDLL(nDLL)
```

A noter qu'ici on ne récupère que le dossier de l'utilisateur en cours, et que seules certaines valeurs comprises entre 0 et 59 retournent une information.

Voilà voilà.

Ah oui, et pour le link, ça a toujours fonctionné, mais en effet c'est une prudence que je vais ajouter :)