



**Forum: WD 10**

**Topic: [Résolu] AppelDLL32**

**Subject: Re: AppelDLL32**

Posté par: veDengaG

Contribution le : 2/3/2007 11:08:05

Bon alors le problème est résolu, par une astuce : j'utilise AppelDLL32 via une procédure :

Citation :

```
leRaccourci=ExplorerRécupère(_EVE.wParam, i)
chemin=PG_AppelDLL(leRaccourci)
PROCEDURE PG_AppelDLL(pgLeRaccourci est une chaîne ASCIIZ sur 256) chemin est une
chaîne ASCIIZ sur 256 description est une chaîne ASCIIZ sur 256 argument est une chaîne ASCIIZ
sur 256 repTravail est une chaîne ASCIIZ sur 256 hotkey est un entier //voir MSDN pour plus
d'information AppelDLL32("PInfoRaccourci.dll", "_InfoRaccourci", &pgLeRaccourci, &chemin,
&description, &argument, &repTravail, &hotkey) RENVOYER chemin
```

Voilà qui se termine bien :)

Mais pas longtemps, ça a fonctionné une dizaine de fois seulement, je vais faire appel au ST.