



**Forum: WD 10**

**Topic: Etats, états internes et sources de données**

**Subject: Re: Etats, états internes et sources de données**

Posté par: rico61

Contribution le : 26/4/2007 9:29:01

Merci Totof,

je te confirme que cela n'est pas le cas: seul mon état principal est lié à une source de données (MonEtat..NomSource=rq\_X).

Mon état interne, justement, ne disposant pas de source de données propre (pas de NomSource) devait se contenter de piocher des valeurs dans les source de données déclarées globalement au niveau du projet (rq\_X.champ).

Je peux même aller plus loin: j'ai d'autres sources de données alimentées à l'édition de l'état principal. Mêmes conditions que rq\_X, source de données déclarées en global au niveau du projet. Ces sources ne sont bien sûr pas liées à l'état principal puisque c'est rq\_X qui l'est, mais elles se trouvent aussi réinitialisées à l'ouverture de l'état interne. Il est donc vrai de dire que les sources de données sont déclarées en global au niveau du projet mais que leur alimentation est faite lors de l'édition de l'état principal (HExécuteRequêteSQL).

Par ailleurs, tu ne trouves pas bizarre de dire "Si les données sont identiques il faut passer par une autre source de données". Si elles sont identiques pourquoi en prendre une autre ?