



**Forum: WD 10**

**Topic: [Résolu] Connexion sur un site Internet.**

**Subject: Re: [Résolu] Connexion sur un site Internet.**

Posté par: cyberkat

Contribution le : 19/6/2007 13:00:21

Bonjour,

il y a pas mal de doc sur le web concernant le protocole et les cookies. Certaines sont plus accessibles que d'autres d'ailleurs.

Je vais tenter d'expliquer simplement sans rentrer dans les détails (Google est votre ami

Par exemple, voici l'entete de [www.wdforge.org](http://www.wdforge.org) :

```
-----  
HTTP/1.1 200 OK  
Date: Tue, 19 Jun 2007 10:45:24 GMT  
Server: Apache  
Set-Cookie: PHPSESSID=639dc7503d0217e40ca4b51257e51d0d; path=/  
Expires: Mon, 26 Jul 1997 05:00:00 GMT  
Cache-Control: private, no-cache  
Pragma: no-cache  
Connection: close  
Transfer-Encoding: chunked  
Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1  
-----
```

Ici il n'y a qu'un seul Cookie qui a pour nom : PHPSESSID et la valeur correspond à la chaîne suivante jusqu'au ;

Pour maintenir cette session lors de vos échanges, il suffit de renvoyer dans les entetes la chaîne "cookie: PHPSESSID=639dc7503d0217e40ca4b51257e51d0d"

Notez bien que lors de la requête on envoie le header "cookie:" et non "set-cookie:".

C'est juste un entete supplémentaire.

Il est donc assez aisé de se logger sur un site et de récupérer une information réservée aux membres de façon automatique, par ex.

Les cookies sont utilisés par la plupart des sites mais ce n'est pas le seul moyen d'obtenir un maintien de session. Certains sites vont utiliser un champ caché (ou plusieurs) à la place du cookie pour un fonctionnement similaire mais d'autres comme les sites WebDev avec contexte gère les sessions avec des URLs dynamique.

Il faut en fait s'adapter à chaque site qu'on veut interroger.

LiveHTTPHeaders ou un proxy me semble pratiquement indispensable pour analyser les échanges avec un site et pouvoir l'interroger correctement.

Voici l'adresse d'un proxy gratuit : <http://www.parosproxy.org>

Si vous me donner un site (non confidentiel) et des identifiants, je peux vous écrire un bout de code pour l'interroger et récupérer la valeur que vous voulez.

Tiens, si ça vous intéresse, je peux à titre d'exemple vous posterle code pour voir si un utilisateur à des messages privés sur wdforge.

Bon dev !