



[Forum: WD 12](#)

Topic: WD12 - Thread balance

Subject: Re: WD12 - Thread balance

Posté par: fucce

Contribution le : 21/7/2008 14:47:35

Merci de ta réponse... et ça me dérange un peu aussi! L'idée, c'est d'interroger une balance toutes les secondes et être à l'écoute des appuis sur touche de l'écran. J'ai donc lancé un thread dans l'initialisation de la fenêtre et dans celui ci je boucle indéfiniment avec un Multitache(-100) à la fin pour être à l'écoute des touches de l'écran. J'ai essayé avec un TimerSys() et j'ai le même soucis : l'écran prend en compte 1 clic/3 quand je veux appuyer sur un bouton!