



Forum: WD 12

Topic: WD12 - Thread balance

Subject: Re: WD12 - Thread balance

Posté par: Asthroth

Contribution le : 22/7/2008 9:08:17

Pour la gestion du clavier, je passerais plutôt par un hook clavier, l'exemple hotkey en donne le principe de base.

Pour la lecture, j'aurais pour ma part utilisé un timer et non pas un thread, une touche clavier détruit le timer, une autre le relance, ce qui a le même effet que la suspension du thread, mais sans boucle infinie.

Parceque même un thread, en boucle infinie, prend énormément de ressource, il n'y a qu'à regarder les ressources machine utilisé grâce au gestionnaire de tâche.