



Forum: WD 12

Topic: Nom d'un objet en POO

Subject: Re: Nom d'un objet en POO

Posté par: ben-34

Contribution le : 24/7/2008 10:47:39

Sinon, tu peux retourner le pointeur de ton objet :

```
PROCEDURE sGetPointeur()
```

```
REVOYER &Objet
```

(Il faut essayer si ça fonctionne)

Une fois le pointeur récupéré, tu peux l'associer à un autre objet dynamique déclarée (de la même classe).