



Forum: WD 12

Topic: Nom d'un objet en POO

Subject: Re: Nom d'un objet en POO

Posté par: Bebe

Contribution le : 25/7/2008 8:22:14

Oui mais parce ce que, en fait, les objets en windev, ne connaissent que des pointeurs

oA est un cl_Chat

pB est un cl_Chat dynamique = oA fonctionne parfaitement

pB n'est pas une instance (clonée) de oA mais un pointeur sur l'instance oA elle même.