



**Forum: WD 12**

**Topic: Décodage EAN 128**

**Subject: Re: Décodage EAN 128**

Posté par: fucce

Contribution le : 4/8/2008 11:43:35

Je me réponds à moi-même :

En m'inspirant de l'exemple didactique "Touches Clavier", j'ai implémenté une classe CToucheClavier. Je teste à chaque appui sur une touche de ma zone de saisie le caractère renvoyé.

<GS>(0x1D) correspond à la touche F8! Donc si touche="F8" alors je rajoute dans ma saisie un caractère reconnaissable (par exemple #)