



Forum: WD 12

Topic: Questions à propos de l'ActiveX WebBrowser (shell.explorer)

Subject: Re: Questions à propos de l'ActiveX WebBrowser (shell.explorer)

Posté par: gp13

Contribution le : 16/9/2008 12:21:28

Le code suivant marche parfaitement :

Dans Déclarations globales de la fenêtre contenant le champ ACTIVEX1

```
READYSTATE_UNINITIALIZED est un entier = 0
READYSTATE_LOADING est un entier = 1
READYSTATE_LOADED est un entier = 2
READYSTATE_INTERACTIVE est un entier = 3
READYSTATE_COMPLETE est un entier = 4
```

```
// L'ActiveX est-il installé ?
RegistreExiste("HKEY_CLASSES_ROOTShell.Explorer")
SI ErreurDétectée ALORS
    Erreur("Cette application nécessite Internet Explorer 4 minimum")
    FinProgramme()
FIN
```

```
// Chargement de l'ActiveX
ActiveX1="Shell.Explorer"
```

```
// Instanciation OK ?
objTest est un objet OLE dynamique = ActiveX1
```

```
SI objTest = Null ALORS
    libérer objTest
    FinProgramme("L'ActiveX Internet Explorer n'a pas pu être chargé")
FIN
libérer objTest
```

Dans INITIALISATION du champ ACTIVEX1

```
ActiveXEvénement("DocumentComplete", ActiveX1, "DocumentComplete")
```

PROCEDURE DocumentComplete(pDisp,URL)

vReadyState est un entier

vReadyState = ActiveX1>>ReadyState()

SELON vReadyState

CAS READYSTATE_UNINITIALIZED :

...

CAS READYSTATE_LOADING :

...

CAS READYSTATE_LOADED :

...

CAS READYSTATE_INTERACTIVE :

...

CAS READYSTATE_COMPLETE :

ActiveX1>>Document>>Body>>Style>>OverflowX("hidden")

ActiveX1>>Document>>Body>>Style>>OverflowY("hidden")

WDownLoadComplete = Vrai

FIN

Je précise que pour changer les scroll barres il est impératif que la page web soit totalement chargée d'où l'utilité de placer le code dans la procédure (DocumentComplete) de fin de chargement de la page.

// pour réafficher les scroll barres

ActiveX1>>Document>>Body>>Style>>OverflowX("")

ActiveX1>>Document>>Body>>Style>>OverflowY("")

Je complete ce sujet en précisant qu'il est également possible d'agir sur les marges de la page affichée

// affecte les marges

ActiveX1>>Document>>Body>>TopMargin(20) // marge haute

ActiveX1>>Document>>Body>>BottomMargin(20) // marge basse

ActiveX1>>Document>>Body>>LeftMargin(25) // marge gauche

ActiveX1>>Document>>Body>>RightMargin(25) // marge droite