



Forum: WD 12

Topic: Dupliquer un objet POO

Subject: Re: Dupliquer un objet POO

Posté par: Asthroth

Contribution le : 9/12/2008 11:36:27

Dans ma fenêtre A, j'instancie un objet de type 1 qui contient un membre public qui est un tableau dynamique d'objet (je simplifie car en fait il s'agit d'un tableau de structure dont l'un des membres est un objet dynamique, ce qui ne change rien à mon avis)

Ma fenêtre A ouvre une fenêtre B à qui je passe en paramètre mon objet de type 1.

Ma fenêtre B instancie des objets de type 2 et le passe en paramètre à mon objet de type 1 par l'intermédiaire d'une méthode qui ajoute un élément dans mon tableau et stocke dans celui-ci mon objet de type 2 dans mon tableau.

Tout marche bien, j'accède bien aux membres de mes objets de type 2.

Je referme ma fenêtre B, et bien lorsque je veux accéder aux membres des objets de types 2 précédemment stockés, je ne retrouve pas mes valeurs, comme si mes objets avaient été libérés.

Pas sûr d'être tellement plus clair :)

Sinon je peux fournir une source, si ça peut aider à comprendre.