



**Forum: WD 12**

**Topic: Dupliquer un objet POO**

**Subject: Re: Dupliquer un objet POO**

Posté par: Bebe

Contribution le : 9/12/2008 13:57:40

Citation :

Asthroth a écrit:

Dans ma fenêtre A, j'instancie un objet de type 1

***Allocation dynamique ou statique ?***

qui contiens un membre public qui est un tableau dynamique d'objet

***Dynamique ou statique ?***

(je simplifie car en faite il s'agit d'un tableau de structure dont l'un des membres est un objet dynamique, ce qui ne change rien à mon avis)

***Et je pense que vous avez raison ?***

Ma fenêtre A ouvre une fenêtre B a qui je passe en paramètre mon objet de type 1.

***Par valeur ou par référence ?***

Ma fenetre B instancie des objets

***Allocation dynamique ou statique ?***

de type 2 et le passe en paramètre à mon objet de type 1 par l'intermédiaire d'une méthode qui ajoute un élément dans mon tableau et stock dans celui ci mon objet de type 2 dans mon tableau.

Tout marche bien, j'accède bien aux membres de mes objets de type 2.

Je referme ma fenetre B, et bien lorsque je veux accéder aux membres des objets de types 2 précédemment stockés, je ne retrouve pas mes valeurs, comme si mes objets avaient été libérés.

***Et je pense aussi qu'ils le sont ...***

Pas sur d'être tellement plus clair :)

***Mais si, mais si,***

Sinon je peux fournir une source, si ca peut aider a comprendre.

***ça ne nuira pas /b]***

***[b]***

***On va y arriver***

***Cordialement***