



Forum: WD 12

Topic: [Résolu] Lecture de format PNG

Subject: Re: Lecture de format PNG

Posté par: Asthroth

Contribution le : 15/12/2008 9:35:26

solution :

allez sur le site de zap solution, il y a des exemple windev qui fond ça à la perfection via une DLL gratuite (petit message de copyrigh au chargement de la dll) et qui se charge de charger en memoire un png, bon moi je cherchais pour faire un truc openGL, et la ca tombe pile dans ce que je cherche, met doit y avoir moyen de s'en servir de facon plus générique.