Forum: WD 10

Topic: BufferVersChaine() ?

Subject: Re: BufferVersChaine() ?

PostÃ© par: 2501

Contribution le : 11/5/2009 12:40:48

Bonjour et merci pour ta réponse, déja...

Actuellement ce que je fais réellement, c'est que je sérialise un objet vers une chaine XML, et je la passe en paramètre. Mais je pensait pouvoir optimiser les volumes échangés en compressant la chaine XML...

Sinon j'ai un autre souci : Mon objet que je sérialise en XML contient lui même une variable contenant une sérialisation XML d'un autre objet, et quand je souhaite déserialiser tout ça, il perd les pédales car dans le fichier serialisation final, il y à deux sérialisation imbriquées. Et pour ce second problème, la seule solution que j'ai trouvée était de compresser ou crypter la chaine de sérialisation dans l'objet principal, afin de ne pas avoir des balises XML qui s'embrouillent... Je sais pas si je suis clair ?