



Forum: WD 10

Topic: Modulo Iban + limites Windev

Subject: Re: Modulo Iban + limites Windev

Posté par: drcharly93

Contribution le : 20/4/2010 23:03:46

Bonjour, je vois que Keith2001 n'a pas l'intention de partager alors très rapidement un premier jet :

```
PROCEDURE Controle( LOCAL plban est une chaîne ) Ind est un entier plban = Majuscule( plban )
plban = Remplace(plban, "-", "") plban = Remplace(plban, " ", "" ) mPays est une chaîne =plban[[ A 2
]] mPaysest une chaîne = plban[[ A 2 ]] mCle est une chaîne = plban[[ 3 A 4 ]] mBban est une chaîne
= plban[[ 5 A 34 ]] mlbanWork est une chaîne = SansEspace(mBban) + mPays + "00" //On
remplace les lettres par 2 chiffres selon la table de conversion de l&#039;IBAN POUR Ind = 1 A 26
mlbanWork = Remplace(mlbanWork,Caract(64+Ind),Ind+9) FIN //on boucle tant que le nombre de
chiffres de l&#039;iban est strictement superieur a la données de calcul sBuff est une chaîne =
SansEspace(:m_lbanWork) varCalc est une chaîne tailleVarCalc est un entier = 13 varClac2 est une
chaîne fixe de 13 TANTQUE Taille( sBuff ) > tailleVarCalc //On récupère la portion de chiffre
maximum varCalc = Gauche(sBuff,tailleVarCalc) //On supprime la portion récupéré de la zone de
travail sBuff = sBuff[[ Taille(varCalc)+1 A ]] //On calcul le modulo 97 d&#039;une portion de
l&#039;IBAN varClac2 =(PartieEntière(Val(varCalc)/97)) varCalc = Val(varCalc) - (Val(varClac2)
*97) //On ajoute ce modulo 97 devant la donnée restant à traiter( qu&#039;il y ait 1 ou 2 chiffre(s)
est égal sBuff = varCalc + sBuff FIN //On récupère la valeur restante en numérique varCalc =
Val(sBuff) //On calcul le modulo 97 et on soustrait le reste de 98 varClac2 =
PartieEntière(Val(varCalc)/97) varCalc = 98 - (Val(varCalc) - (Val(varClac2) * 97)) //Recadrage sur 2
chiffre toujours significatifs cleCalc est une chaîne fixe sur 2 cleCalc = Droite(varCalc,2) cleCalc =
Remplace(cleCalc, " ", "0") RENVOYER cleCalc
```

Ce code peut être optimisé avec des modules

La procédure renvoi la valeur de la clé que son les deux caractères qui suivent le code pays
Si la clé est inconnu vous pouvez la remplacer par 00 elle vous sera retournée par la fonction