



Forum: WD 16

Topic: fenetre..titre

Subject: Re: fenetre..titre

Posté par: R&B

Contribution le : 1/6/2011 17:00:44

Salut,

La réponse est simple : cela n'est pas possible car une fenêtre ne peut être manipulée que s'il a été ouverte. la raison : ben sinon elle n'existe pas en mémoire et le points d'entrée du programme n'a pas accès à la liste des éléments de ton projet : c'est pourquoi on compile les projets.

Bref : pas d'id dans le système des objets Windows = pas d'accès aux infos ! un ouvre() va créer l'objet fenêtre et la rendre manipulable en exécution.

une solution pour éviter les erreurs d'exécution : fenEtat

```
SI FenEtat("NomFenêtre")<>inexistent ALORS NomFenêtre..Titre => ok // SINON //  
NomFenêtre..Titre => erreur d'exécution FIN
```