



Forum: WD 7.x

Topic: [WD 7/8] Fonctions windev qui utilisent des handle

Subject: Re: [WD 7/8] Fonctions windev qui utilisent des handle

Posté par: drcharly93

Contribution le : 25/5/2004 12:05:25

Salut Totof,

Vaste sujet.

On peut cité avec certitude

tous les objets graphiques, Windows attribut automatiquement un identifiant ?Handle? à chaque objet(Fenêtres,Champs, Boutons, etc...)

Ainsi que les fonctions sur fichiers du type fOuvre

Pour ces fonctions on peut dire que le faite d'utiliser un Ouvre() ne se libère pas tant qu'il n'y a pas de Ferme() ou fermeture de programme.

Un fOuvre() n'est pas libéré tant qu'il n'y a pas eu de fFerme() ou fermeture de programme

Sans certitude mais à voir

Les Fichiers ??? Houvre() et HFerme()

Les Requêtes ??? Idem

pour les fichiers il me semble qu'en WinDev 5.5 il existait au maximum les 20 derniers Fichiers utilisés ouverts si ils n'étaient pas explicitement fermés par HFerme(), A voir dans les limitations de WinDev 7.x et 8

Normalement en WinDev les objets ou variables déclarés dans une fenêtre sont automatiquement détruits ou libérés lorsque la fenêtre est fermée. ou programme fermé(Même si les objets ou variables n'ont pas été libérés avant la fermeture de la fenêtre ou du programme

Voilà les mes premières idées sur le sujet, je laisse à d'autres d'y apporter ajout ou modification.