



Forum: WD 7.x

Topic: [Résolu] API ShellExecute ne marche pas

Subject: Re: API ShellExecute ne marche pas

Posté par: bassy

Contribution le : 18/6/2004 19:54:04

Salut

Citation :

```
appeldll32("SHELL32","ShellExecuteA", null,"open",wcde,null,null,5)
```

L'appel de l'API *ShellExecuteA()* (Shell32.dll) se voit comme :

```
AppellDLL32("Shell32.dll", "ShellExecuteA", <HANDLE>, <lpOPERATION>, <lpFICHIER>,  
<lpPARAMETRE>, <lpREPERTOIRE>, <nShowCmd>)
```

- Il faut préciser le HANDLE
- lpOPERATION peut prendre les valeurs:
 - = NULL > veut dire ouvrir fichier
 - = "open" > ouvrir le fichier
 - = "print"
 - = "explore"
- lpFICHIER prend le chemin complet du fichier à ouvrir.
Le fichier peut être un Exécutable ou un fichier Document
- lpPARAMETRE prend :
Le paramètre à passer si le fichier à ouvrir est un fichier Exécutable
"NULL" si le fichier est un document.
- lpREPERTOIRE prend le repertoire courant.
- nShowCmd prend une des constantes :
Si le fichier est un document la valeur 0 (zero)
Si le fichier est un exécutable :
* Dans ton cas SW_SHOWNORMAL = 1

Essayez de voir avec ton code.